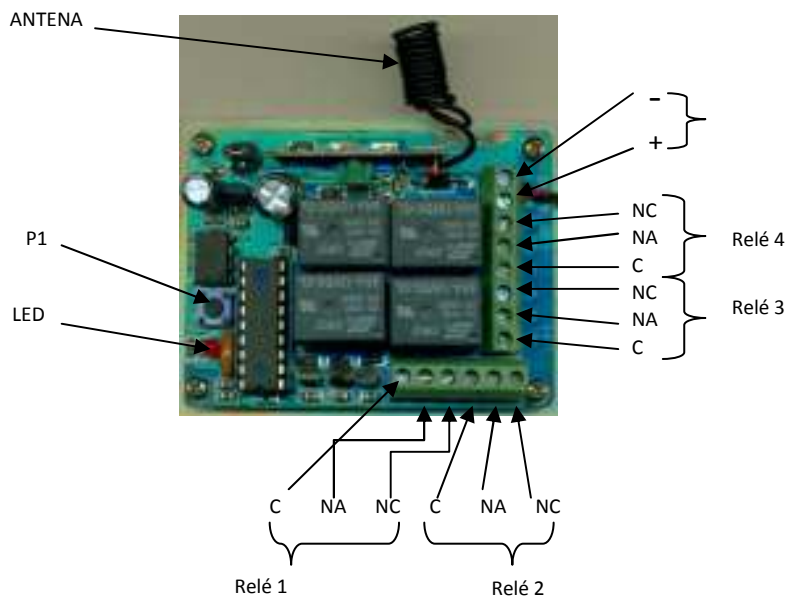




Número de usuarios :

Alimentación : 12 v DC

CANALES

Relé 1- corresponde a KEELOQ 2

Relé 2- corresponde a KEELOQ 1

Relé 3- corresponde a KEELOQ 8

Relé 4- corresponde a KEELOQ 4

El **Universal Rolling** , es un receptor vía radio capaz de reconocer y trabajar con una gran diversidad de telemandos evolutivos del mercado tanto nacional como internacional que utilizan los codificadores microchip HCSXXX. Además incorpora algoritmos de detección que evitan el uso fraudulento de copias de código fijo.

Este receptor permite al cliente final la posibilidad de cambiar los mandos de su instalación sin tener que cambiar a la vez el receptor, pudiendo escoger entre una gran variedad de los telemandos evolutivos del mercado y sin renunciar a los que estaba utilizando anteriormente. Es especialmente útil en comunidades donde existe una puerta comunitaria de acceso para todos los propietarios y, además, accesos privados particulares o boxes.

En el caso de los instaladores, les permite disponer de un receptor universal en el cual el cliente final puede escoger entre una gran variedad de mandos, en función del precio, estética, etc.

Alta de telemandos

Dar de alta un telemando significa poner el receptor en estado de reconocimiento para que identifique un telemando y empiece a trabajar con él.

Existen dos posibilidades para dar telemandos de alta: con pulsador y vía radio.

1. Accionar el pulsador P hasta que se encienda el LED.
2. Soltar el pulsador, el LED permanecerá encendido.
3. Pulsar el canal del telemando que se desea dar de alta.
4. Si el telemando es compatible con el sistema, el LED se apaga indicando el alta del telemando. A partir de este momento podemos utilizar este telemando en este receptor.

Borrado de la memoria

La memoria del receptor puede ser borrada fácilmente mediante el uso del pulsador P

Esta acción **borra todos los telemandos** que reconoce la central y la información referente a los mismos, y puede realizarse tantas veces como sea necesario.

Operación:

1. Mantener pulsado el pulsador P
2. El LED L1 se encenderá.
3. A continuación el LED se apaga indicando que el borrado de memoria se está haciendo efectivo. En este momento se puede soltar el pulsador P.
4. En el momento en que el LED empieza a parpadear corto cada segundo (posición de stand by), la memoria estará totalmente borrada.